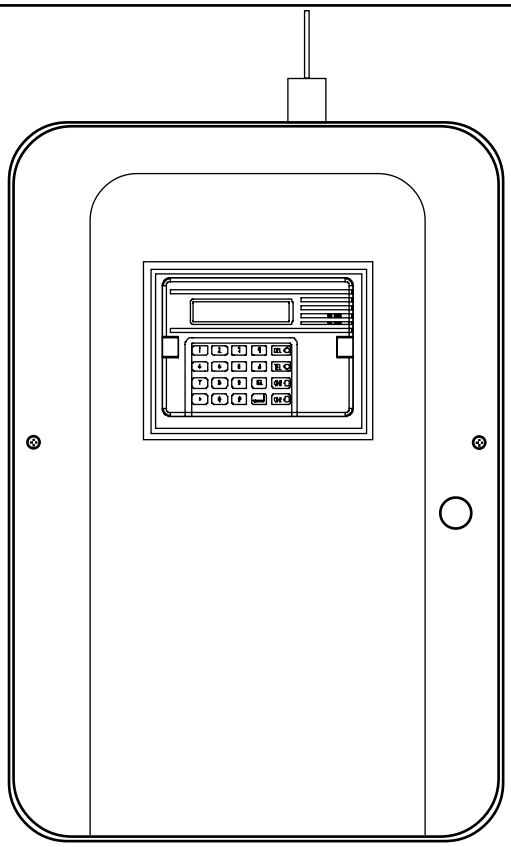


EDINTEC S.R.L.
Viale Umbria, 24
20090 Pieve Emanuele (MI)
Tel. 02 91988336

www.gladiusnet.it - sales@gladiusnet.it

DOMOTEC SRL - Lungo Dora Liguria, 58 - I - 10143 TORINO (ITALY)
TEL. 011.407.47.11 r.a. - Fax 011.407.47.77

internet:http://www.domotec.it
Assistenza Commerciale e-mail domotec@domotec.it
Informazioni/Assistenza Tecnica e-mail ipp@domotec.it

Combinatore

Cellulare GSM Dual Band

DCT98GSM/25

Guida alla Installazione ed alla Programmazione

SOMMARIO

Pag.

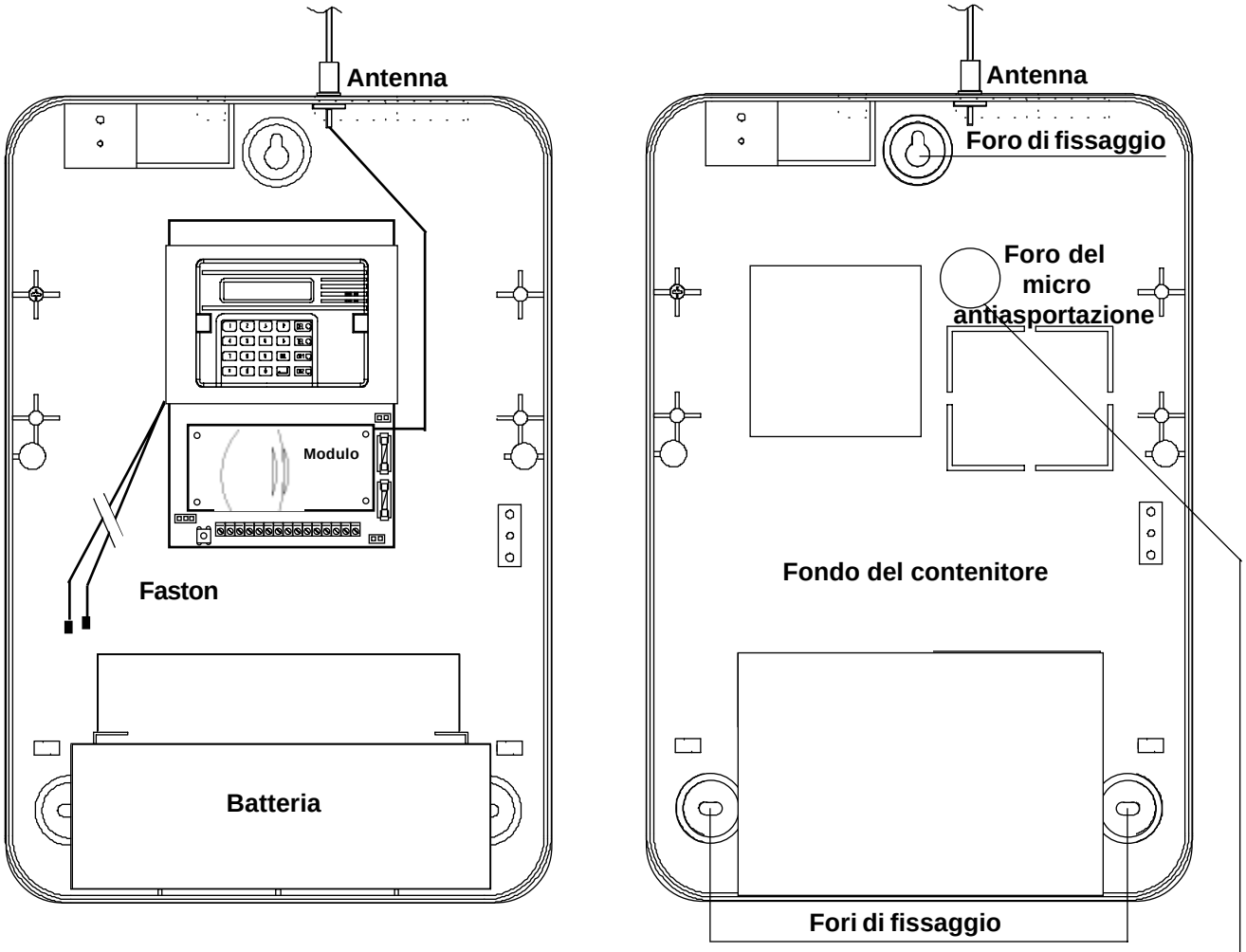
1. VISIONE DELL'INSIEME 3
   - 1.1 FISSAGGIO ALLA PARETE 3
2. INSTALLAZIONE 4
   - 2.1 COLLEGAMENTI 5
   - 2.2 PREDISPOSIZIONE PONTICELLI 6
   - 2.3 ATTIVAZIONE DEL SISTEMA 6
3. PROGRAMMAZIONE 7
   - 3.1 I MENU DI PROGRAMMAZIONE 7
   - 3.2 I CICLI TELEFONICI 7
   - 3.3 BLOCCO DELLE CHIAMATE ED INTERROGAZIONE DEL COMBINATORE 7
   - 3.4 COME SI ACCEDE ALLA PROGRAMMAZIONE 8
   - 3.5 LA REGISTRAZIONE DEI MESSAGGI 9
   - 3.6 COME ASCOLTARE I MESSAGGI REGISTRATI 9
   - 3.7 COME IMPOSTARE I NUMERI TELEFONICI 10
   - 3.8 CARATTERI SPECIALI PER FUNZIONI PARTICOLARI 10
   - 3.9 COME LEGGERE, CANCELLARE O CORREGGERE NUMERI GIA' INSERITI 11
   - 3.10 COME ASSOCIARE MESSAGGI-NUMERI TELEFONICI 12
   - 3.11 COME PREDISPORRE LO STATO DELL'USCITA DEL TELECOMANDO 12
   - 3.12 COME VERIFICARE L'AMPIEZZA DEL SEGNALE DEL CAMPO 13
   - 3.13 COME EFFETTUARE UN CICLO DI TEST TELEFONICO 13
   - 3.14 COME PROGRAMMARE IL CODICE INSTALLATORE 14
   - 3.15 COME PROGRAMMARE IL CODICE PERIFERICA (UTENTE) 14
   - 3.16 COME LEGGERE I DATI CONTENUTI NELLA MEMORIA EVENTI 15
   - 3.17 COME IMPOSTARE L'OROLOGIO ED IL MESE DI SCADENZA DELLA SCHEDA TELEF. 15
4. TABELLA DEI PARAMETRI IMPOSTATI 16

CARATTERISTICHE TECNICHE

Livello di prestazione IMQ.....1° Livello
Tensione nominale di alimentazione..... 13,5 V ⎓
Tensione minima di funzionamento..... 12 V ⎓
Tensione massima di funzionamento..... 15 V ⎓
Consumo a riposo Combinatore+Modulo.....90 mA a 13,5V ⎓
Assorbimento massimo in chiamata.....360 mA a 13,5V ⎓
Condizioni ambientali.....+5°C ÷ +40°C

-Modulo cellulare GSM Dual Band
- N. 8 numeri telefonici Programmabili
- N. 4 messaggi di allarme + 1 Comune + 1 di Attesa
- Associazione libera tra Numeri telefonici e Messaggi
- N. 2 ingressi per segnalazioni di allarme
- N. 1 ingresso per allarme o per controllo dello stato della batteria
- Canale per il controllo della presenza rete 230V
- Interruzione delle chiamate con invio del codice Periferica
- Interruzione delle chiamate con comando da centrale antifurto
- Orologio Programmabile
- Memoria eventi
- Codice Installatore e Codice Periferica o Utente
- Uscita a relè telecomandabile a distanza
- Indicazione dell'ampiezza del segnale di Campo
- Mese di scadenza della CARD programmabile
- Memoria non volatile

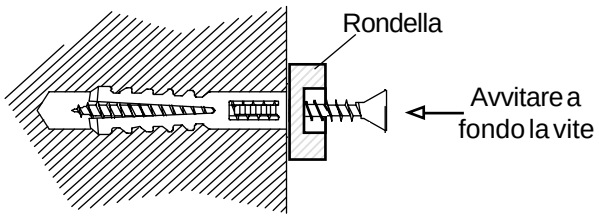
1. VISIONE DELL'INSIEME



1.1 FISSAGGIO ALLA PARETE

1)- Controllare e segnare la posizione del foro sul fondo ove è presente il micro antiasportazione

2)- Forare la parete per il tassello fornito e fissare la rondella che aziona il micro antiasportazione con la vite apposita

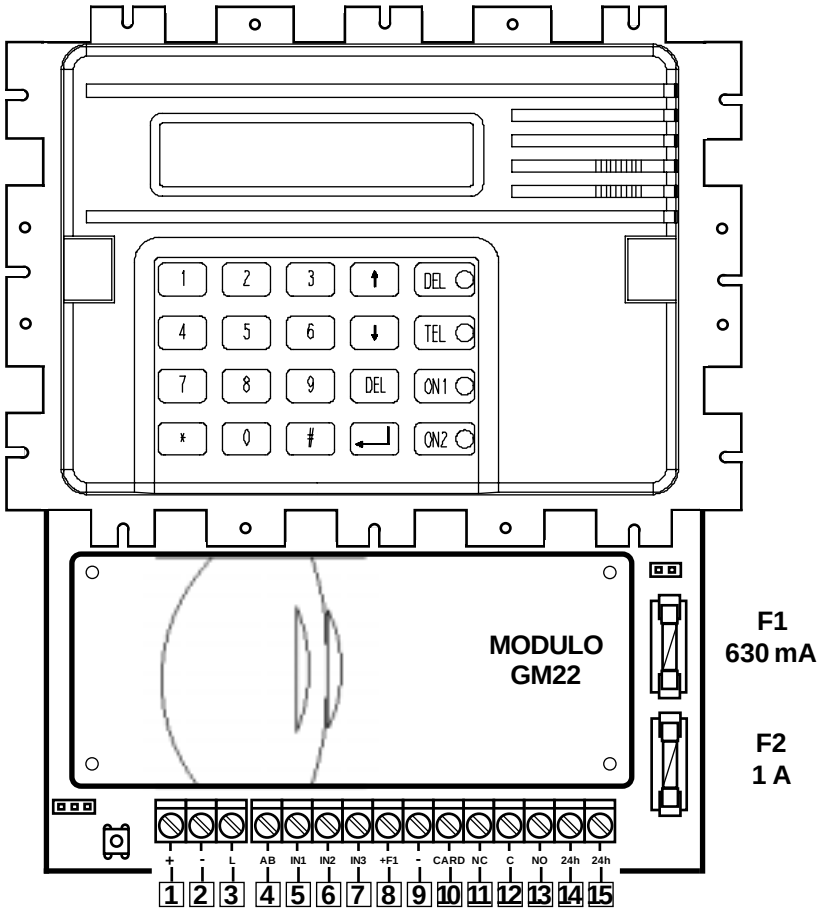


3)- Presentare il fondo sulla parete facendo passare la rondella nel foro predisposto

4)- Segnare i 3 fori di fissaggio dell'apparecchiatura e, dopo aver tolto la stessa, praticare i fori ed introdurre i tasselli

5)- Avvitare le viti di fissaggio.

2. INSTALLAZIONE



1 Ingresso di alimentazione Positiva da centrale +13,8V
2 Ingresso di alimentazione Negativa da centrale
3 Ingresso che consente do controllare la presenza rete 230 Vca
Per poter utilizzare questa funzione bisogna collegare "L" in un punto dove in caso di mancanza rete si verifichi la mancanza del 12V (nelle centrali Domotec sul morsetto "L" della centrale).
N.B. Attenzione in presenza di batteria tampone in centrale "L" dovrà essere collegato al +12V dell'alimentatore
La chiamata per mancanza Rete 230Vca viene inviata solo dopo un'ora dal verificarsi dell'interruzione. Altre 3 chiamate, sempre ad un'ora una dall'altra, sono inviate se la mancanza rete perdura. Al **Canale 4** è associata la segnalazione di mancanza rete

4 Abilitazione della trasmissione
Portando al morsetto **AB** una tensione positiva si impedisce la trasmissione, se la tensione di blocco viene inviata a trasmissione avviata questa si interrompe immediatamente (anche la telefonata in corso). E' utile collegare a questo morsetto la tensione di blocco della centrale (tensione presente a centrale disattivata) per consentire l'interruzione del ciclo di chiamate in caso di errore

5 Ingresso 1 di allarme normalmente chiuso al Positivo (se inutilizzato ponticellarlo al Positivo)
6 Ingresso 2 di allarme normalmente chiuso al Positivo (se inutilizzato ponticellarlo al Positivo)
7 Ingresso 3 di allarme normalmente chiuso al Positivo a cui può essere associata la segnalazione di Batteria bassa

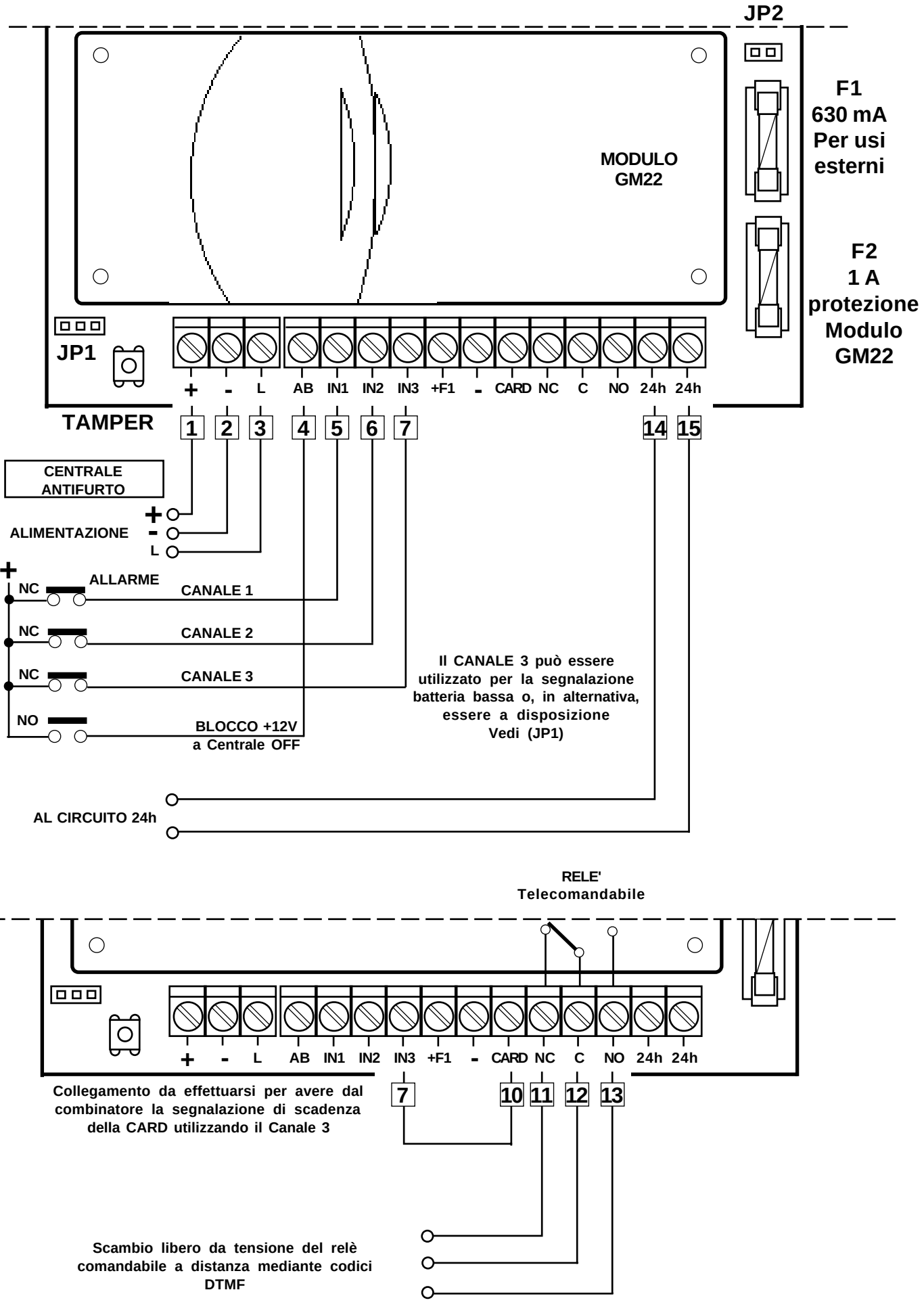
8 Positivo protetto da F1 disponibile per usi esterni
9 Negativo disponibile per usi esterni

10 Uscita normalmente alta che diventa bassa (volante) quando si entra nel mese in cui è stata programmata la scadenza della **CARD**. (Si veda programmazione **"OROLOGIO"**). Questa uscita può essere collegata al morsetto **"5"** o **"6"** o **"7"** per avere un allarme telefonico al mese di scadenza della **CARD** (alle ore 10 del giorno 1 del mese impostato).

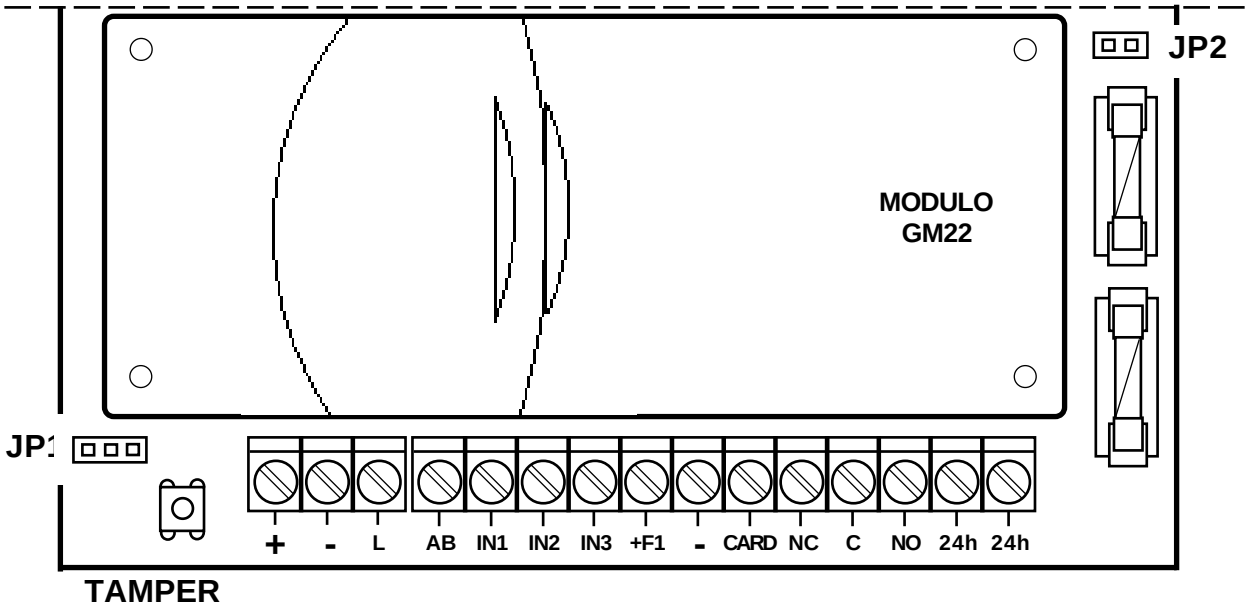
11 Contatto Normalmente chiuso dell'uscita del relè telecomandabile
12 Contatto Comune dell'uscita del relè telecomandabile
13 Contatto Normalmente aperto dell'uscita del relè telecomandabile

14 Contatto N.C. del Tamper
15 Contatto N.C. del Tamper

2.1 COLLEGAMENTI



2.2 PREDISPOSIZIONE PONTICELLI



JP1		All'ingresso **IN3** è associata la segnalazione di batteria bassa		L'ingresso **IN3** è disponibile per altre segnalazioni
JP2		Buzzer interno abilitato		Buzzer interno disabilitato

2.3 ATTIVAZIONE DEL SISTEMA

1)- Non connettere l'eventuale batteria (è da collegare al termine di tutte le operazioni)

2)- Il combinatore non deve avere ingressi aperti.

3)- Controllare le connessioni tra modulo **GM22** ed antenna.

4)- Fornire alimentazione al combinatore quindi al modulo **GM22.**

5)- Il led verde del modulo **GM22** dopo alcuni secondi deve lampeggiare; se ciò non accade controllare il corretto inserimento della carta **SIM** ed il suo periodo di scadenza.

6)- Prendere nota del numero telefonico (indicato sulla **SIM**)

7)- E' indispensabile togliere il codice **PIN** dalla scheda prima del suo inserimento nel modulo **GM22**.
Per fare questa operazione è necessario inserire la scheda su un qialsiasi telefono cellulare, effettuare l'operazione di cancellazione del codice e poi inserire la scheda nel modulo. Se non sarà fatta questa operazione il sistema non funzionerà e nell'indicazione del "**CAMPO**" si potrà leggere il valore "**03**".

8)- **E' importante ricordare che tutte le volte che deve essere tolta o inserita la CARD nel modulo questo deve essere disalimentato.**

9)- **Per un miglior funzionamento dell'apparecchiatura si consiglia di utilizzare esclusivamente schede telefoniche della TIM.**

10)- Per conoscere a quanto ammonta il credito residuo della **CARD** si può telefonare alla Telecom al numero **119** ed indicare il numero telefonico della scheda ed il nome dell'intestatario della medesima.

3. PROGRAMMAZIONE.

3.1 I MENU DI PROGRAMMAZIONE

La programmazione del combinatore si effettua attraverso 11 menu. Parte di questi sono di semplice consultazione, altri sono consigliati, altri sono obbligatori in quanto, se non programmati, impediscono il regolare funzionamento del combinatore.

FUNZIONE	PAGINA	MENU	PROGRAMMAZIONE
Registrazione Messaggi	8	REGISTRA	obbligatoria
Ascolto Messaggi	8	ASCOLTO	solo consultazione
Numeri Telefonici	9	NUMERI	obbligatoria
Associazione Messaggi	11	SEQUENZE	obbligatoria
Telecomando	11	TELEC	consigliata
Ampiezza del segnale	12	CAMPO	consigliata
Ciclo di test telefonico	12	TEST/TEL	consigliata
Codice installatore	13	COD/INST	consigliata
Codice Utente	13	COD/PER	consigliata
File storico memoria eventi	14	MEMORIA	solo consultazione
Orologio e scadenza SIM	14	OROLOGIO	consigliata

3.2 I CICLI TELEFONICI

In seguito all'attivazione di uno dei canali di segnalazione il combinatore effettua il ciclo di telefonate come segue:

1)- Composizione del primo numero telefonico programmato
2)- Attesa di una risposta; se il numero non risponde o è occupato il combinatore passa alla selezione successiva ed il numero non chiamato viene accodato (Vedi. nota)
3)- Invio del messaggio relativo al canale che ha generato l'allarme
4)- Stesse procedure per tutti i numeri telefonici programmati
5)- I numeri che non hanno risposto vengono richiamati in ordine per tre tentativi

Nota

Poichè la rete **TACS** si comporta in modo anomalo rispetto alla rete **GSM** e a quella fissa, se il numero programmato appartiene alla rete telefonica **TACS** è necessario accodare al numero telefonico il carattere **"#"** che permetterà il ripetersi della chiamata per 6 volte.

3.3 BLOCCO DELLE CHIAMATE ED INTERROGAZIONE DEL COMBINATORE

Il ciclo di telefonate iniziato può essere interrotto digitando sulla tastiera del combinatore ↵ poi il Codice Utente seguito ancora dal tasto ↵ come conferma. Lo stesso effetto si ottiene da un recapito telefonico, programmato inserendo il carattere **"X"** al termine dello stesso (battere il tasto ↓), se con un telefono che sia in grado di inviare in linea dei segnali **DTMF (**Telefoni nuovi, cellulari, ecc.), si procede come segue:

- Attendere la fine del messaggio e i due toni che concludono la comunicazione.
- Digitare il Codice Utente (Periferica) ed ad ogni cifra inserita attendere il beep di conferma.
- Digitare il tasto **"#"** per passare oltre, un tono lungo confermerà l'operazione riuscita
- Premere ancora "#" per bloccare le chiamate successive e concludere l'operazione.

Da un qualsiasi telefono è possibile interrogare il **DCT98GSM**:

1) - Chiamare il combinatore.
2) - Il **DCT98GSM** può rispondere in due modi:

Modo 1 : 2 beep + invio del messaggio 5 (Comune)
- Il combinatore non aveva nulla da segnalare.

Modo 2 : 2 beep + invio del messaggio 5 (Comune) + messaggio 6 (Allarmi avvenuti)
- Il combinatore segnala che si sono verificati uno o più allarmi.

3.4 COME SI ACCEDE ALLA PROGRAMMAZIONE.

00 -- -- 00

Se tutto è regolare l'ora e la data, non ancora aggiornate, si alterneranno sul dispaly lampeggiante (l'indicazione sarà fissa dopo il primo accesso alla programmazione)

0 1 / 0 7 / 9 3

Il simbolo indicato significa "PREMERE"

1

Viene richiesta l'introduzione del codice Installatore

_ _ _ _ _ _ _ _

Se il codice non è stato ancora programmato

Per una seconda volta

Se il codice è già stato programmato digitarlo. Appaiono degli asterischi

*********–**

Per confermarlo

2

R E G I S T R A

Appare il primo menu di programmazione

Avanti

Indietro

per entrare nel menu prescelto

REGISTRA
ASCOLTO
NUMERI
SEQUENZE
TELEC
CAMPO
TEST/TEL
COD/INST
COD/PER
MEMORIA
OROLOGIO

3

M E N U O K

Quando esaminando i vari menu appare la dicitura **"MENU OK"**

Si esce dalla programmazione ed il display indica Ora e Data

4

00 -- -- 00

Si esce comunque in modo automatico dopo 2 minuti e 30 sec. di inattività

Solo se il dispaly indica Ora e Data il combinatore è operativo

V E R I F I C A

Se il display riporta la dicitura "VERIFICA" ciò significa che il combinatore ha inviato uno o più messaggi di allarme e suggerisce di consultare il File Storico degli eventi nel menu "MEMORIA".
La scritta "VERIFICA" si cancella se si accede ai vari menu.

C A M P O 3 1

Premendo ENTER si verifica l'intensità di campo della zona per il telefono cellulare. I valori possono essere compresi tra 1 e 31; il 99 indica la totale mancanza di campo
Valori diversi da quelli indicati segnalano anomalie nelle connessioni, nella Carta SIM ecc.

NOTA
Il combinatore DCT98GSM/25 dispone di una memoria non volatile per tutti i dati di programmazione, compresa la registrazione vocale, quindi in caso di interruzione dell'alimentazione i soli dati che si perdono sono quelli contenuti nel file storico e quelli relativi all'orologio.
Ciò richiede la massima attenzione nell'impostazione dei codici di Installatore e di Utente in quanto questi non potranno essere cancellati in caso di errore o dimenticanza.

3.5 LA REGISTRAZIONE DEI MESSAGGI

Per la registrazione dei messaggi si hanno a disposizione18+2 sec. I **Messaggi** sono 6, i primi 4 , il 5º **(Messaggio comune)** per il nome-indirizzo dell'utente da accodare ai precedenti ed il 6º (per il quale sono riservati 2 sec.) per un **Messaggio di avviso**. Il combinatore chiamato da un telefono qualsiasi risponde con il messaggio comune e, se ha effettuato una o più segnalazioni di allarme, rilascia quest'ultimo messaggio .

CANALE		ESEMPIO	ESEMPIO DI REGISTRAZIONE
1 da IN1	Mess.1	Allarme Furto	"Attenzione attenzione tentativo di furto in atto"
2 da IN2	Mess.2	Allarme Rapina	"Attenzione attenzione tentativo di rapina in atto"
3 Interno	Mess.3	Batteria Bassa	"Attenzione attenzione segnalazione batteria bassa"
4 Interno	Mess.4	Mancanza Rete	"Attenzione attenzione mancanza rete elettrica"

+

MESSAGGIO COMUNE: "presso casa ROSSI, via Roma, 12 MILANO intervenite con urgenza grazie"

AVVISO: "Allarme avvenuto"

1	**REGISTRA**	**PROGRAMMAZIONE OBBLIGATORIA**
2	**REGIST. 1**	Il combinatore è pronto per la registrazione del Messaggio 1 relativo al Canale di allarme 1. ☞ ↵ **e mantenerlo premuto** per tutto il tempo in cui si registrerà il messaggio. (Es. "Attenzione, attenzione tentativo di furto in atto"
3	**REGIST. 18**	Durante la registrazione Il display sarà lampeggiante ed indicherà un numero che partendo da 18 diminuirà progressivamente indicando in sec. il tempo di registrazione ancora disponibile. quando si rilascierà il tasto ↵ apparirà (lampeggiante) "ASCOLTO"
4	**ASCOLTO**	L'altoparlante ripeterà, per verifica, la registrazione appena fatta e subito dopo aggiornerà il dispaly presentando il messaggio successivo.
5	**REGIST. 2**	Il combinatore è pronto per la registrazione del Messaggio 2 . Ripetere le operazioni dei punti **2 - 3 - 4** per questo messaggio e per i successivi fino al messaggio 6. Al termine si uscirà
	ASCOLTO	Si presenta il menu successivo

3.6 COME ASCOLTARE I MESSAGGI REGISTRATI

1	**ASCOLTO**	**CONSULTAZIONE FACOLTATIVA** ☞ ↵
2	**ASCOLT 1**	☞ ↵ Si ascolterà il messaggio 1 ed il display (lampeggiante) indicherà "ASCOLTO"
3	**ASCOLTO**	Al termine il display proporrà l'ascolto del Messaggio 2
4	**ASCOLT 2**	Si potrà procedere all'ascolto di questo e dei successivi messaggi Si esce dopo l'ascolto del 6º messaggio oppure ☞ DEL
	NUMERI	Si presenta il menu successivo

3.7 COME IMPOSTARE I NUMERI TELEFONICI

I numeri telefonici programmabili sono 8, con un massimo di 16 cifre cadauno compresi i caratteri speciali (vedi nota a fondo pagina).
Nel menu Installatore possono essere programmati tutti i numeri, in quello Utente solo il N. 8 e visualizzare gli altri.

1	**N U M E R I**	**PROGRAMMAZIONE OBBLIGATORIA**
2	**NUM 1**	Viene proposta l'impostazione del primo numero
3	_ _ _ _ _ _ _ _	Inserire il numero con i tasti numerici
4	**0 3 3 7 1 2 3 4**	Se le cifre del numero sono più di 8 (cioè di più di quelle che stanno nel dispaly) continuare a digitare e le cifre successive compariranno in una seconda indicazione del display
5	**5 6** _ _ _ _ _ _	Se si sono commessi errori e si desidera cancellare DEL Altrimenti per procedere
6	_ _ _ _ _ _ _ _	Se lo si è cancellato apparirà quanto visto al punto **3** e, come da punto **3** - **4 - 5**, si potrà inserire il numero corretto. Se invece è stato confermato si procederà nella programmazione
7	**NUM 2**	Viene richiesta la programmazione del numero successivo Procedere come ai punti **3 - 4 - 5 - 6** Per passare ai numeri che seguono Per passare ai numeri che precedono Per interrompere e passare al menu successivo DEL
	SEQUENZE	

3.8 CARATTERI SPECIALI PER FUNZIONI PARTICOLARI

E' possibile utilizzare 4 caratteri speciali per la programmazione dei numeri telefonici.

Ripetere per 6 volte il messaggio
Si ottiene inserendo # In coda al numero
Sul display appare il segno **(+)**

Accodare un numero al precedente (per numeri molto lunghi)
Si ottiene inserendo ↑ Alla fine del 1º numero (16º cifra)
Sul display appare il segno **(T)**

Ripetere la chiamata 18 volte
Si ottiene inserendo ↓ In coda al numero
Sul display appare il segno **(X)**

Ripetere la chiamata 18 volte e ripetere il messaggio 6 volte
Si ottiene inserendo # ↓ Alla fine del numero
Sul display appare **(+ X)**

NOTE
Come memorizzare un numero telefonico avente più di 16 caratteri (Recapito Teledrin).
Abbinando due numeri è possibile memorizzare un numero con più di 16 caratteri. Per ottenere ciò è necessario inserire come ultimo carattere (il sedicesimo) del primo numero il tasto ↑ , convalidare e proseguire la programmazione nel numero successivo.
Nel menù SEQUENZE deve essere essere associato al messaggio voluto solo il primo dei due numeri utilizzati.

3.9 COME LEGGERE, CANCELLARE O CORREGGERE NUMERI GIA' INSERITI

1 | **N U M E R I** | ☞ ↵

2 | **NUM 1**

Viene proposto il primo numero, per leggerlo ☞ ↵

Per passare ai numeri che seguono ☞ ↑

Per passare ai numeri che precedono ☞ ↓

Per interrompere e passare al menu successivo ☞ DEL

3 | **2 2 3 5 6 7 8 _**

Letto il numero ☞ ↵

4 | **N U M 1 O K**

Se si vuole lasciarlo inalterato ☞ ↵ si passerà al **"NUM 2"**

Per cancellarlo ☞ DEL

5 | **_ _ _ _ _ _ _ _**

Se lo si è cancellato apparirà quanto visto al punto **3** della pagina precedente e, come da punto **3** e **4**, se ne potrà inserire uno nuovo.

Si uscirà confermando ☞ ↵

6 | **NUM 2**

Viene proposta la lettura del numero successivo per procedere ☞ ↵

oppure per interrompere e passare al menu successivo ☞ DEL

SEQUENZE

3.10 COME ASSOCIARE MESSAGGI - NUMERI TELEFONICI

In questo menu si stabilisce a quali numeri telefonici devono essere inviati i vari messaggi telefonici. Ad esempio ai Carabinieri l'allarme furto e rapina, all'Utente o all'installatore la segnalazione di batteria bassa o di mancanza rete.
Possono essere associati solo i numeri in precedenza programmati
L'associazione Messaggi - Numeri è completamente libera; ad ogni messaggio possono essere associati più numeri ed ad ogni numero più messaggi. Un numero può essere associato più volte allo stesso messaggio.

1	**SEQUENZE**	**PROGRAMMAZIONE OBBLIGATORIA**
2	**MES 1**	Viene proposto il primo messaggio
3	_ _ _ _ _ _ _ _	Esempio: Associamo al mes. 1 i numeri telefonici memorizzati come 1º - 4º - 5º
4	**1 4 5** _ _ _ _ _	Per confermarlo Per cancellarlo
5	**MES 2**	Viene proposta l'associazione del messaggio successivo Per associarlo Per procedere e passare al **"MES 3"** o oltre Oppure uscire dal menu
	TELEC	

3.11 COME PREDISPORRE LO STATO DELL'USCITA DEL TELECOMANDO

Si può accedere alla funzione in due modi diversi.
1º - Se è stato il combinatore a chiamare.
- -Attendere la fine del messaggio quindi il codice Periferica (Utente) seguito dal tasto **"#"**.
- -Il combinatore risponde con 2 beep.
- -Se si trasmette il carattere **"0"** si disattiva il relè del telecomando (nel menu relativo lo stato cambia da **"SI"** a **"NO"**)
- -Se si trasmette il carattere **"1"** si attiva il relè del telecomando (nel menu relativo lo stato cambia da **"NO"** a **"SI"**)
- -Se si trasmette il carattere **"2"** si interroga lo stato il relè (beep lungo 3 note a salire=attivato; serie di 2 beep brevi=disattivato)
- -Si termina trasmettendo **"#"**

2º- Se si è inviata una chiamata verso il combinatore.
- -Attendere la risposta costituita dal messaggio comune e dall'eventuale messaggio di AVVISO se il combinatore ha trasmesso messaggi.
- -Inserire il codice Periferica (Utente) seguito dal tasto "#".
- -Il combinatore risponde con 2 beep.
- -Procedere come nel punto precedente.

Nel menu seguente si predispone lo stato iniziale del relè

1	**TELEC**	**PROGRAMMAZIONE FACOLTATIVA**
2	**TELEC NO**	Il **NO** indica che il relè è diseccitato Il **SI** indica che il relè è eccitato Scelta **SI** **NO** Per confermare e passare al menu seguente

3.12 COME VERIFICARE L'AMPIEZZA DEL SEGNALE DEL CAMPO

I valori possono essere compresi tra 1 e 31. Il 99 indica la completa assenza di campo

1	**CAMPO**	**CONSULTAZIONE FACOLTATIVA**
2	**CAMPO 25**	Si può leggere l'ampiezza del segnale di campo nel luogo ove è installato il combinatore. Il valore si aggiorna ad ogni pressione del tasto
4	**CAMPO 25**	Per chiudere e passare al menu seguente
	TEST/TEL	

3.13 COME EFFETTUARE UN CICLO DI TEST TELEFONICO

Il Test può essere effettuato senza generare allarmi ed effettuando la scelta di un solo numero telefonico e di un messaggio qualsiasi.
Le varie fasi del Test, composizione del numero, invio del messaggio e risposta del recapito sono udibili attraverso l'altoparlante del combinatore.

1	**TEST/TEL**	**CONTROLLO FACOLTATIVO**
2	**NUM 1**	Si sceglie il Numero Telefonico da chiamare con il TEST Si passa ai numeri successivi o ai precedenti
3	**14385979**	Appare il numero scelto completo oppure la sua prima parte se molto lungo. Per vedere l'eventuale seconda parte Per convalidare
4	**NUM 1 OK**	
5	**MES 1**	Viene proposta l'associazione del **"MESS. 1"** al numero appena scelto Per passare ad altri Messaggi Infine confermare
6	**IN CORSO**	Il test viene effettuato. Si sentirà la selezione del numero, la risposta del recapito ed il messaggio inviato. per interromperlo
7	**TEST/TEL**	Il Test è concluso, si possono effettuare altri Test ripetendo le varie operazioni Oppure si procede nel menu successivo
	COD/INST	

3.14 COME PROGRAMMARE IL CODICE INSTALLATORE

Il codice installatore può essere costituito da un minimo di 4 cifre ad un massimo di 7 cifre.
Un numero di cifre inferiore a quattro fa decadere la certificazione IMQ
Al primo accesso alla programmazione, o comunque se il codice installatore non è stato programmato, è sufficiente premere due volte **[ENTER]** per entrare in programmazione.

PROGRAMMAZIONE CONSIGLIATA

1 | **COD/INST** | ☞ ↵

2 | _ _ _ _ _ _ _

Appaiono i 7 trattini anche se vi fosse un codice già inserito

Per cancellare il codice esistente ☞ ↵ ed inserirne uno nuovo

Per lasciare il codice inalterato e procedere al menu successivo ☞ DEL

Per correggere eventuali errori ☞ DEL

Per confermare e passare al menu che segue ☞ ↵

COD/PER

3.15 COME PROGRAMMARE IL CODICE PERIFERICA (UTENTE)

Il Codice Periferica - Utente deve essere costituito da 4 cifre.
l'Utente, con il suo codice, può solo impostare l'orologio, programmare l'ottavo numero telefonico, effettuare il Test Telefonico, consultare il file storico e variare il proprio codice.
A tutti gli altri menu può accedere solo per controllo e visualizzazione.

PROGRAMMAZIONE CONSIGLIATA

1 | **COD/PER** | ☞ ↵

2 | _ _ _ _

Appaiono i 4 trattini anche se vi fosse un codice già inserito

Per cancellare il codice esistente ☞ ↵ ed inserirne uno nuovo

Per lasciare il codice inalterato e procedere al menu successivo ☞ DEL

Per correggere eventuali errori ☞ DEL

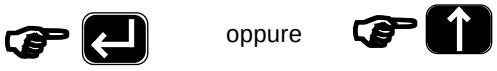
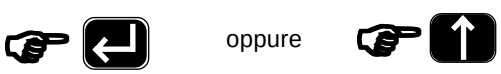
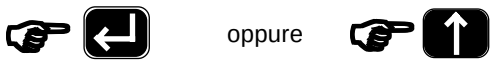
Per confermare e passare al menu che segue ☞ ↵

MEMORIA

3.16 COME LEGGERE I DATI CONTENUTI NELLA MEMORIA EVENTI

Quando il combinatore ha trasmesso una o più segnalazioni di allarme sul suo display appare la scritta **"VERIFICA"**. E' utile in questo caso consultare il file Storico degli eventi per sapere quanto è accaduto. Nella memoria trovano posto gli ultimi 10 eventi. Quando arriva l'undicesimo si cancella il primo.

SOLO CONSULTAZIONE

1	**MEMORIA**	
2	**24 01 99**	Viene visualizzata la **data** dell'ultimo evento che si è verificato 
3	**10 30**	Viene visualizzata l'**ora** dell'ultimo evento che si è verificato 
4	**POWER ON**	Viene visualizzato l'ultimo evento che si è verificato (in 1 o 2 indicazioni del display) 
5	**24 01 99**	Viene visualizzata la data del penultimo evento che si è verificato. Si procederà come sopra per tutti gli eventi interessanti Per uscire Quando il display riporta la data.
	OROLOGIO	

NOTE

1)- La consultazione dell Storico Eventi inizia sempre dall'ultimo evento che si è verificato e ad ogni passo si va a ritroso nel tempo.

2)- Le possibili voci riportate nello storico eventi sono le seguenti:

POWER ON		Indicazione unica	Alimentazione ed attivazione del combinatore
MESS 1	Es. _ 2 _ _ _ _ _ _	Indicazione doppia	Mess 1 inviato al Num 2 e ricevuto dal Num 2
MESS 2	Es. 1 _ 4 _ _ _ _ _	Indicazione doppia	Mess 2 inviato al Num 1-4 e ricevuto dal Num 1-4
MESS 3	Es. _ 2 _ _ 5 _ _ N	Indicazione doppia	Mess 3 inviato al Num 2-5-8 e ricevuto dal Num 2-5, il N. 8 NO
MESS 4	Es. _ _ _ _ _ 6 N _	Indicazione doppia	Mess 4 inviato al Num 6-7 e ricevuto dal Num 6, il N. 7 NO

3.17 COME IMPOSTARE L'OROLOGIO ED IL MESE DI SCADENZA DELLA SCHEDA TELEF.

PROGRAMMAZIONE CONSIGLIATA

1	**OROLOGIO**	
2	**HH ---- MM**	Utilizzare i tasti numerici per impostare **(HH=ore)** e **(MM=minuti)**
3	**GG/MM/AA**	Utilizzare i tasti numerici per impostare **(GG=giorni)**, **(MM=mese)** e **(AA=anno)** Per abbandonare in ogni fase
4	**CARD - -**	Utilizzare i tasti numerici per impostare il mese di scadenza della carta; Es. **"CARD 05"** per avere la segnalazione di scadenza il giorno 1º Maggio alle ore 10 del mattino. Se al combinatore viene tolta alimentazione ricordarsi di reimpostare l'orologio altrimenti la segnalazione della scadenza della CARD sarà errata.
	MENU OK	La programmazione è terminata per uscire e rendere il combinatore operativo

4. TABELLA DEI PARAMETRI IMPOSTATI

La tabella seguente riporta tutti i parametri, i messaggi ed i recapiti telefonici che possono essere impostati o memorizzati nel combinatore.
Se ne consiglia la compilazione integrale al termine della programmazione e dei collaudi.

Codice Installatore	
Codice Periferica o Utente	
Messaggio 1	
Messaggio 2	
Messaggio 3 Batteria bassa	
Messaggio 4 Mancanza rete 230 V	
Messaggio 5 Comune	
Messaggio 6 di risposta	
Recapito Telefonico 1	
Recapito Telefonico 2	
Recapito Telefonico 3	
Recapito Telefonico 4	
Recapito Telefonico 5	
Recapito Telefonico 6	
Recapito Telefonico 7	
Recapito Telefonico 8	
Associazione Messaggio 1 ai Numeri Telefonici	1 2 3 4 5 6 7 8
Associazione Messaggio 2 ai Numeri Telefonici	1 2 3 4 5 6 7 8
Associazione Messaggio 3 ai Numeri Telefonici	1 2 3 4 5 6 7 8
Associazione Messaggio 4 ai Numeri Telefonici	1 2 3 4 5 6 7 8
Data di scadenza della CARD	

ATTENZIONE
Interruzioni dell'alimentazione del combinatore portano alla cancellazione della data e dell'ora impostata.
Per avere sempre l'avviso di scadenza della CARD al momento dovuto (alle ore 10 del primo giorno del mese della scadenza) è indispensabile che l'orologio sia sempre correttamente impostato. Riportare comunque sempre in tabella la nuova data di scadenza.